

Títol: Salut mental: que sabem sobre ella i sobre la investigació que se'n fa?

Font: PlayDecide, CORE en Salut Mental UAB



Quins objectius i factors de SanaMent es treballen?

Objectiu 1. Promoció de la salut mental personalitzada, accessible i prioritària.

Objectiu 4. Impacte de la salut mental en l'aprenentatge i la docència.

Factors:

- Entorn conscienciat i respectuós amb les problemàtiques de la salut mental.
- Desigualtat en l'accés a serveis de salut i educació.
- Sistemes de vigilància per a la detecció precoç, seguiment i conscienciació.

Nivell educatiu: A partir de 3r d'ESO

Matèries: Tutoria, Biologia

Temps: 90 min

Fitxa Activitat

Trobareu el desenvolupament de l'activitat i els materials necessaris a la següent pàgina. Aquest activitat conté tots els elements necessaris per a un grup de fins a 8 persones. Cada jugador necessita un tauler i una còpia de les instruccions visuals.

Paraules Clau

RECERCA EN SALUT MENTAL, INVERSIÓ EN SALUT MENTAL, ESTIGMA, GÈNERE, MODELS ANIMALS.

Resum breu

Aquest joc de discussió PlayDecide dona informació objectiva i veraç sobre salut mental, així com de la recerca que s'està fent en el nostre entorn en aquesta àrea. De fet, molts dels exemples de les fitxes són recerques que els membres de la xarxa de recerca *CORE en Salut Mental de la Universitat Autònoma de Barcelona* estan duent a terme actualment (www.uab.cat/core-salut).

El joc ofereix l'oportunitat d'aprendre, reflexionar i compartir informació sobre els trastorns mentals, i permet establir un debat entre els companys sobre qüestions com **l'estigma**, l'abordatge de **gènere** o algunes qüestions **ètiques**.

La segona part del Play Decide té com a objectiu conèixer quins aspectes prioritza la ciutadania en relació a un abordatge global de la salut mental. Per a això es demana als participants que responguin a la pregunta: **Si tinguessis capacitat d'influir en les decisions que afecten les polítiques sobre salut mental què prioritza?**

