

# Títol: Descobrint els perfils professionals implicats en la gestió d'una pandèmia

Font: Science For Pandemics



## Quins objectius i factors del programa InfACCIÓ es treballen?

**Objectiu 3.** Promoció de la salut.

**Objectiu 4.** Comunicació efectiva.

### Factors:

- Informació contrastada sobre les malalties infeccioses i la seva transmissió.
- Comunitat educativa motivada per promoure la salut.
- Col·laboració entre professionals de la salut i escoles.

**Nivell educatiu:** 3r i 4t ESO

**Matèries:** Ciències

**Temps:** 5 sessions d'aproximadament 1h.

## Fitxa Activitat

Unitat didàctica que busca promoure l'orientació professional i les vocacions científiques en l'àmbit de la gestió i el maneig d'una pandèmia a través de la gamificació digital. **Instruccions:** [Unidad didáctica Science4Pandemics.pdf - Google Drive.](#)

**Accés al joc:** [Science4Pandemics \(uc.pt\)](#)

**Enllaç web Science4Pandemics:**  
[ScienceForPandemics \(science4pandemics.eu\)](#)

## Paraules Clau

PANDÈMIA, PERFILS PROFESSIONALS, MALALTIES INFECCIOSES, CIUTADANIA, COMUNICACIÓ CIENTÍFICA

## Resum breu

**Science4Pandemics** és un projecte de gamificació, que, a través d'un joc digital promou l'educació i el coneixement de la ciutadania sobre les causes, tractaments i mesures de prevenció de 5 malalties infeccioses: èbola, covid-19, malària, VIH, còlera. Es treballa la presa de decisions i el desenvolupament d'habilitats de gestió de recursos davant d'una pandèmia. El joc comença en una ciutat on s'ha detectat un brot d'una malaltia infecciosa desconeguda. Caldrà iniciar diverses accions per parar el brot, descobrir l'agent infeccios i davant de quina malaltia ens trobem.

- **Sessió 1:** Exploració del joc de S4P; evitar la pròxima pandèmia està a les teves mans!
- **Sessió 2:** *A la guia es proposa una jornada de vocacions científiques en l'àmbit de la pandèmia, que es va dur a terme al novembre del 2023. Com a alternativa us proposem buscar algun professional del camp (del CAP, d'algun centre d'investigació, d'algun familiar de l'escola...) que vingui a l'aula/faci una videotrucada i expliqui la seva professió/ se li facin preguntes.*
- **Sessió 3:** Descobrint perfils professionals a partir del videojoc de S4P.
- **Sessió 4:** Creació d'un vídeo per presentar informació clau sobre el perfil professional escollit.
- **Sessió 5:** Presentació del material desenvolupat al grup classe.